

---

# HADO OFFICIAL LEAGUE 大会規約

---

2021 年 SPRING SEASON 版

## 参加規約

---

### 参加資格

- 全ての HADO 公認チームまたは 3~6 名で構成された非公認チーム  
(公認チーム所属選手は非公認チームとして出場することはできない)
- 本大会規約に同意し、運営事務局の指示に従えること
- 大会中の撮影・取材等についてご承諾いただけるチームであること
- 別途会場ごとに設ける大会参加条件を遵守したチームであること

## 大会形式

---

### DIVISION について

運営事務局は参加チームをチーム成績や所属選手の実力により DIVISION 1、DIVISION 2 に振り分ける。

DIVISION ごとに予選、決勝を行い順位を決定する。

### 大会方式

**【予選】** 参加チームを 2 つのグループに分け、各グループで総当たり戦を行う

※参加チーム数によっては 1 グループで行う場合もある

**【決勝】** 各グループ上位 1 チームにより決勝戦を行う

※予選グループのチーム振り分けは、運営による抽選で決定する

## 順位決定方法

【予選】全試合終了後、獲得した得点が高いチーム順にグループ順位を決定する。同グループで得点と同じチームが複数ある場合、全試合全ゲームの得失点差の合計で順位を決める。さらに得失点差の合計が同じだった場合、全試合全ゲームの総点数が多い順、当該対戦結果、運営による抽選の順で順位を決める

【決勝】下記「試合形式」の9ゲームを行い、勝ちゲーム数が多かったチームを優勝とする

## HADO RANKING POINT、勝敗の成績反映について

HADO OFFICIAL LEAGUE の勝敗による HADO RANKING POINT は与えられない。

また WEB に公表している成績には反映されない。

## 試合のスケジュール

---

### 試合の実施可能日時

原則試合は下記のスケジュールで実施する。

- 月曜 / 金曜 20:00~22:00

- 土曜 / 日曜 / 祝日 18:00~20:00

### 試合スケジュールの調整

原則試合スケジュールは運営事務局によって決定する。

ただし対戦チームの互いの同意の上で対戦スケジュールの変更を行うことができる。

その際は実施可能日時の中の試合スケジュールの組まれていない予備日程より選ぶことができる。

予備日程内でスケジュール調整が行えない場合は通常のコートレンタルを行い規程期日まで試合を行うこと。

### 当日の進行

---

#### 受付

試合出場チームは開始時刻までに受付を行い下記の試合の準備を行わなければならない。

- 出場選手のオーダー表の記入
- 対戦表の記入（ホストチームのみ）
- 着替えやストレッチなどの試合準備

#### ホストチームについて

RED SIDE に指定されているチームをその試合のホストチームとする。

ホストチームは試合の進行のほか、対戦表の記入や提出などを行わなければならない。

### 出場選手のオーダーについて

各出場チームは試合開始までに出場選手のオーダー表を記載しなければならない。

オーダー表は相手チームとの交換用と自チームの確認用で2枚記入すること。

試合開始前に互いにオーダー表を交換し確認すること、またその時点をもって出場選手の

オーダーの変更は不可とする。

### 試合の進行について

ホストチームは進行マニュアルと下記のスケジュールに沿って試合を進行すること。

経過時間	所要時間	スケジュール
0:00	0:05	オーダー表の確認、挨拶
0:05	0:05	【Match 1】 3on3 ノーマル
0:10	0:05	【Match 2】 3on3 スケール 1
0:15	0:05	【Match 3】 2on2 ノーマル
0:20	0:05	【Match 4】 3on3 シールド 1

0:25	0:05	【Match 5】 3on3 ノーマル
0:30	0:05	インターバル
0:35	0:05	【Match 6】 3on3 トリプル 3
0:40	0:05	【Match 7】 1on1 ノーマル
0:45	0:05	【Match 8】 3on3 ステータス 20
0:50	0:05	【Match 9】 3on3 ノーマル
0:55	0:05	対戦終了・挨拶

### 対戦結果の提出

試合終了後ホストチームは対戦結果を対戦表に記入し対戦相手に確認のサインをもらい開催店舗に提出すること。対戦表の提出がない場合はその対戦は無効となり両チームとも得点は0点となる。

### 費用について

---

#### エントリー費用

リーグへのエントリー費用として下記金額を開催店舗に支払わなければならない。

【Division 1】 10,000 円 / チーム

【Division 2】 8,000 円 / チーム

※エントリー費の支払いは初回の対戦の来場時に行うこと

## 試合費用

参加チームは試合毎にコート利用費を開催店舗に支払わなければならない。

【コート利用費】 6,000 円 / 1 時間

※コート利用費は対戦チームで折半することができる

※上記料金は開催日時として割り当てられた日程、または予備日程の場合適応

## 試合ルール

---

### フィールドのサイズ

縦 6m～10m × 横 6m～7m

### 試合形式

- 試合の進行はホストとなるチームが主導で行う。
- 1 試合ごとに下記の表の 9 ゲームを記載順に行い、勝利したゲームの数だけ「得点」を得る。9 ゲーム終了後、勝利したゲーム数が多かったチームは追加で「得点 1 点」を得る

- 各ゲーム間の交代・ステータス設定時間は速やかに実施する。
- Match5 のゲーム終了後に 5 分間のインターバルを設ける
- 各チームは試合の開始前に全ゲームの出場選手を決め、試合開始直前にオーダー表を互いに交換する。

ゲーム順	対戦人数	ゲームルール
Match 1	3on3	通常ルール
Match 2	3on3	スケール 1 (全員が BULLET SCALE のパラメーターを 1 に設定)
Match 3	2on2	通常ルール
Match 4	3on3	シールド 1 (全員が SHIELD STRENGTH のパラメーターを 1 に設定)
Match 5	3on3	通常ルール
Match 6	3on3	トリプル 3 (全員がパラメーター 3 3 3 1 に設定)
Match 7	1on1	通常ルール
Match 8	3on3	ステータス 20 (参加者全員のパラメーターの合計値が 20 以下に設定)
Match 9	3on3	通常ルール

### 試合の途中参加と不戦勝/不戦敗

- 出場選手が一人でも揃っている場合は試合を開始することができる。



- 出場選手は途中からでも試合に参加できる。ただしオーダー表に記載がない場合はゲームに出場することはできない。
- オーダー表に記載された出場選手がゲーム開始に間に合わなかった場合、その代役を立てることはできずその選手を欠いた状態でゲームを行わなければならない。  
(そのゲームが 1on1 であった場合は 0-10 の不戦敗となる)
- 試合開始までに片方のチーム全員が間に合わず試合開始できなかった場合、そのチームを不戦敗とするとし、不戦勝チームは「得点 6 点」、不戦敗チームは「得点 0 点」とする

## 再試合

- 下記の事象が起きた場合、両チームの合意の上、中断及び再試合を実施することができる

事象	対応
機材の充電不足によりポップアップ表示が出るなど  プレイに支障が出た場合	中断及び再試合

<p>デバイスのアプリケーションのバージョン設定に誤りがあり 正常にプレイができなかった場合</p>	<p>中断及び再試合</p>
<p>機材の設定に誤りがあり試合中に音が出なかった場合</p>	<p>中断及び再試合</p>
<p>ネットワークの中断により正常にプレイができなかった場合</p>	<p>中断及び再試合</p>
<p>アプリケーションが落ちた場合  (デバイスの落下などプレイヤーの責によるものを除く)</p>	<p>中断及び再試合</p>
<p>デバイスが破損した場合  (デバイスの落下などプレイヤーの責によるものを除く)</p>	<p>中断及び再試合</p>

<p>デバイスのセンサー類に異常があり正常にプレイができず 試合後にも同様の事象が確認できる場合  (一時的なジャイロの狂いなどプレイヤーの責によるものを 除く)</p>	<p>場合により中断、 試合後機材確認を行 い、異常が認められ た場合は再試合</p>
<p>外部による妨害があった場合</p>	<p>中断及び再試合</p>
<p>不測の事態が発生し、試合の続行が困難な場合</p>	<p>中断及び再試合</p>

※両チームの合意があった場合のみ中断及び再試合を判断でき、いかなる理由があっても

もプレイヤー個人による試合の中断は認めない

- プレイヤーは下記の事象が起きた場合、試合終了後に相手チームに申告を行うことができ、事象の確認ができた場合のみ、両チームが合意の上で再試合が実施される

事象	対応
機材の充電不足によりポップアップ表示が出るなど プレイに支障が出た場合	再試合
デバイスのアプリケーションのバージョン設定に誤りがあり 正常にプレイができなかった場合	再試合
機材の設定に誤りがあり試合中に音が出なかった場合	再試合
ネットワークの中断により正常にプレイができなかった場合	再試合

<p>アプリケーションが落ちた場合</p> <p>(デバイスの落下などプレイヤーの責によるものを除く)</p>	<p>再試合</p>
<p>デバイスが破損した場合</p> <p>(デバイスの落下などプレイヤーの責によるものを除く)</p>	<p>再試合</p>
<p>デバイスのセンサー類に異常があり正常にプレイができず 試合後にも同様の事象が確認できる場合</p> <p>(一時的なジャイロの狂いなどプレイヤーの責によるものを除く)</p>	<p>試合後機材確認を行い、異常が認められた場合は再試合</p>
<p>外部による妨害があった場合</p>	<p>再試合</p>

※プレイヤーによる試合中の申告は認められない

- プレイヤーにより試合が中断されてしまった場合、そのゲームは 0-10 で中断したプレイヤーの在籍するチームの負けとする
- 再試合を実施する場合、メンバーの変更はできない（パラメーターの変更は可）

### ゲーム中のフィールド外への退場

ゲーム中に怪我が発生した場合、プレイヤーはフィールド外に出ることができる。フィールド外に出たプレイヤーはそのゲーム中にフィールドに戻ることは、技を発動させることはできない

### ペナルティ

---

- プレイヤーが本大会規約に違反したと運営事務局が認めた場合、違反した選手にペナルティを与える
- 与えるペナルティは軽いものから順に警告、大会の失格、一定期間の大会出場禁止、無期限の大会出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営事務局が決定する
- 同一の人物が繰り返し大会規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられる

- 運営事務局は与えたペナルティを、大会公式ウェブサイト上などで公表できるものとする
- ペナルティによって大会失格処分が下された場合、賞金獲得資格は剥奪される

## 反則行為とペナルティ

下記の項目を反則行為とし、それに対し運営事務局及び対戦チーム

は記載の通りにペナルティを与えることができる。

反則行為	対応・ペナルティ
プレイヤーがカメラのレンズを塞ぐなどの意図的に AR マーカーの認識を外す行為	1 回目は警告、 2 回目はそのチームを失格とする。 ※ただし悪質な場合は運営の判断により即失格とすることもある
故意にマーカーを引っ張ったり、揺らしたりする行為	1 回目は警告、 2 回目はそのチームを失格とする。 ※ただし悪質な場合は運営の判断により即失格とすることもある
数秒間に渡るラインオーバー、明らかに意図的なコート外へ出る動きなど悪質なラインオーバー	1 回目は警告、 2 回目はそのチームを失格とする。 ※ただし悪質な場合は運営の判断により即失格とすることもある
他チームへの物理接触	1 回目は警告、 2 回目はそのチームを失格とする。 ※ただし悪質な場合は運営の判断により即失格とすることもある

他チームへの誹謗中傷、暴言	1 回目は警告、 2 回目はそのチームを失格とする。 ※ただし悪質な場合は運営の判断により 即失格とすることもある
壁や床を殴る・蹴るなどの施設・設備への暴行、 デバイスを投げる・叩きつけるなどの機材への暴行	1 回目は警告、 2 回目はそのチームを失格とする。 ※ただし悪質な場合は運営の判断により 即失格とすることもある
上記の暴行やその他の行為による 意図的な施設・設備・機材の破損	即失格、 程度により試合出場停止処分など
その他、運営事務局が大会に不適切な行為を行ったと判 断した場合	運営事務局の判断により 警告、失格、試合出場停止処分など

### 反則行為による失格

上記反則行為により失格と判断されたチームはその日に行った試合結果を「得点 0 点」とし相手チームには「得点 6 点」を与えることとする。

### 試合出場停止処分について

上記反則行為において著しく悪質な場合、その悪質さ、影響の大きさなどを考慮した上、運営事務局はチームまたはプレイヤーに対して、一定期間もしくは無期限の試合出場停止処分を下すことができる。

### 施設・設備・機材の破損に対する対応



試合会場の施設・設備・機材等を破壊または破損した場合、運営事務局はその修繕・購入費用を全額請求することができる。

### その他の禁止事項

- 八百長や買収行為、またはそれに準ずる行為
- 賭博への関与を疑われる行為
- 公序良俗に反する行為
- 他の参加者や観覧者、運営スタッフに迷惑をかける行為
- その他、運営事務局の指示に従わず、運営を妨害する行為

### 使用するユニフォーム、HADO ゴーグルなどについて

---

#### ユニフォーム

着用するユニフォームに関しては特に規定は設けないものとする。

ただし他の選手やチーム、協賛企業、運営等への誹謗中傷を示唆する意匠が入ったもの、著作権を侵害するもの、公序良俗に反するもの、その他運営事務局が不適切であると判断したものは認められない。

#### シューズ

各大会における開催会場のルールに準拠するものとする。

## HADO ゴーグル、アームバンド

HADO ゴーグル、アームバンドは HADO 運営事務局から譲渡されたもの、購入したもの以外の使用は認められない。

ヘアゴムなどによるデバイス類の固定補助は認める。

HADO ゴーグルの改造についてはペイントなどの色の変更は認める。

ただし前面の端末排熱用の穴が塞がるような状態、装飾部品などの取り付けは認めない。

レンズなどの構成部品の交換、ゴーグルの切削・穿孔などの形状の変化を伴う変更を行ったものは使用を認めない。

部品交換の例外としてゴーグル接地面のクッションゴムの交換、ネックストラップの変更は認める。ただし使用中すぐに破損するような素材や極端に形状の異なるものなどその役割を果たさないものは認めない。

一部の大会において事前に指示があった場合は大会運営が用意したものを使用しなければならない。

また著作権を侵害するもの、公序良俗に反するもの、その他大会運営が不適切であると判断した場合、大会運営は改善を要求し参加者はそれに従わなければならない。

## 試合中止、時間変更等の取り決め

---

運営事務局の“不可抗力による試合の中止、時間変更”及び“責による試合の中止、時間変更”に対する措置は次の通り

### ① 運営事務局の不可抗力による試合の中止、時間変更

---

#### 試合開始前

##### 【理由】

1. 荒天(警報発令を伴う豪雨、積雪、雷、雷)の場合
2. 荒天が予測される場合
3. 交通障害、大規模災害、疫病、感染症、騒じょう、紛争、戦争、原子力災害、広域停電、その他それに類する影響がある場合
4. その他、これに類する事態が発生した場合

##### 【対応・措置】

1. 運営事務局は当該試合開始予定時刻の1時間前までに中止または時間変更を決定し、試合予定チーム代表者に連絡をする  
  
(但し、急激な天候の悪化などにより中止、時間変更の決定が試合開始予定時刻の直前になる場合もある)

2. すでに受領した参加費及び事務手数料がある場合は全額を返金する

(返金には2週間～3週間程度を要する)

3. 試合会場への交通費、事前宿泊に伴う宿泊費、チーム内の連絡に要する費用、その他一切の請求には応じない

## 試合開始後

### **【理由】**

1. 天候が急変して荒天となった場合
2. 天候が急変して荒天となることが予測される場合
3. 交通障害、大規模災害、疫病、感染症、騒じょう、紛争、戦争、原子力災害、広域停電、その他それに類する影響がある場合
4. 当該試合の参加者のケガ、急病などにより運営事務局がその対応を優先し、試合の継続またはプログラム通りの進行が困難となった場合
5. その他、これに類する事態が発生した場合

### **【対応・措置】**

1. 運営事務局はその状況を判断し、中止・中断・プログラムの変更を決定する
2. 試合参加費の返金および別大会への振替対応は原則として行わない

3. 試合会場への交通費、事前宿泊に伴う宿泊費、チーム内の連絡に要する費用、その他一切の請求には応じない

## ② 運営事務局の責による試合の中止、時間変更

---

### 試合開始前

#### 【理由】

1. 会場に安全上、運用上の問題が発生し、試合開始予定時刻までに、その回復が見込めない場合
2. その他、これに類する事態が発生した場合

#### 【対応・措置】

1. 運営事務局は当該試合開催予定日時の 24 時間前までに中止または時間変更を決定し、試合予定のチーム代表者に連絡をする  
  
(但し、突発的な事態の発生によって中止または時間変更をする場合は、その決定が大会開始予定時刻の直前になる場合もある)
2. すでに受領した参加費及び事務手数料がある場合は全額を返金する  
  
(返金には 2~3 週間程度を要する)

3. 試合会場への交通費、事前宿泊に伴う宿泊費、チーム内の連絡に要する費用、その他一切の請求には応じない

## 試合開始後

### 【理由】

1. 会場に安全上、運用上の問題が発生した場合
2. 運営スタッフがケガ、急病などにより試合の継続が困難になった場合
3. その他、これに類する事態が発生した場合

### 【対応・措置】

1. 運営事務局はその状況を判断し、中止・中断・プログラムの変更を決定する
2. 中止した場合に限り、すでに受領した参加費及び事務手数料がある場合は全額を返金する  
  
(返金には2～3週間程度を要する)
3. 試合会場への交通費、事前宿泊に伴う宿泊費、チーム内の連絡に要する費用、その他一切の請求には応じない

## 注意事項

---

- ※ 間違った登録をされると試合にご参加いただけない場合がございます。必ずご参加者ご自身でご登録いただきますようお願いいたします
- ※ 未成年の方は保護者の方の同意を得た上でご応募・ご参加ください。未成年の方がご応募・ご参加された場合は、保護者の方の同意を得たものとみなします。また同意を得られない場合は大会へのご参加をご遠慮いただきますようお願い致します
- ※ 会場の都合上、身に付ける物に制限がある場合がございます。予めご了承ください
- ※ 試合当日は受付時間内に必ず受付を済ませてください。受付時間に遅れて来場されたチームは参加できませんので、あらかじめご了承ください
- ※ 試合当日、参加チームは全試合が終了するまでご参加頂けるようお願い致します。ただし運営より指示があった場合は途中解散も可といたします
- ※ 車いすやご事情のあるお客様は、あらかじめスタッフにご相談ください
- ※ 会場ではスタッフの指示に従ってください。従っていただけない場合にはご退場いただく場合がございます
- ※ 会場内外で発生した事故・盗難等には運営事務局・会場は一切責任を負いません。貴重品は各自で管理してください
- ※ 会場での喫煙及び飲食につきましては、会場のルールにお従いください

※ 危険物、酒類の持ち込みおよび飲酒後、酒気帯びでの大会参加は禁止です

※ 当日は無理をせず個人の責任において体調管理してくださいますようお願い致します

※ 当日の事故・混乱防止のため、試合ではさまざまな制限を設けさせていただく場合がございますので、あらかじめご了承ください

※ 試合の安全な運営のため、試合に参加するにふさわしくないと運営事務局が判断した場合、特定のプレイヤーのご参加をお断りする場合がございます。あらかじめご了承ください

※ メガネをつけたままプレイは可能ですが、破損等には十分注意して自己責任にてご使用ください。コンタクト推奨ですが、近視の方ならば裸眼でもほぼ問題なくプレイできます

## 個人情報の取り扱いについて

---

### 個人情報保護方針

お客様にご入力いただいた個人情報は「個人情報の保護に関する法律」等を遵守するとともに、一般に公正妥当と認められる個人情報の取扱いに関する慣行に準拠し個人情報を適切に取扱いいたします



## 個人情報の利用目的

お客様にご入力いただいた個人情報は、以下のような利用目的で利用いたします

- ・大会やイベント、応募キャンペーン等の応募申込
- ・ご連絡や業務のご案内やご質問に対する回答

## 個人情報の適正管理について

収集した個人情報について、適切な安全対策を実施し、不正アクセス、改ざん、破壊、漏洩、紛失などを防止するために、合理的な措置を講じます

## 第三者への開示・提供

当社が応募申込を通じて取得する個人情報は、第三者に開示することはありません。ただし以下の場合は御本人の同意を得ないで、提供・利用することがございます

- ・法令等に基づき警察等の行政機関や司法機関からの要請により開示を求められた場合
- ・人の生命および身体または財産など重大な利益を保護するため緊急を要する場合
- ・当社の統計資料として個人を特定せず使用する場合

## 個人情報の委託

当社は事前に交わした業務委託先等に、業務の全部又は一部の個人情報の処理を外部に委託することがあります。この場合、個人情報を適切に取り扱っていると認められる委託先を選定し、契約等において個人情報の適正管理・機密保持などにより個人情報の漏洩防止に必要な事項を取決め、適切な管理を実施させます

## 共同利用について

当社は、下記の内容で個人情報を共同利用することがありますが、あくまでも取得時の利用目的を達成するためにのみ利用させていただきます。また共同利用を行う場合は、あらかじめその旨を明示いたします

### 1)共同利用する者の範囲

株式会社 meleap と共同利用者

### 2)共同利用する項目

氏名、住所、電話番号、メールアドレス、性別、その他ご提供いただいた各種情報

### 3)共同利用の目的

上記、個人情報を収集する目的をご参照ください

### 4)共同利用の管理責任

株式会社 meleap が管理責任を負うものとします

## 個人情報を与えることの任意性及び当該情報を与えなかった場合に生じる結果

個人情報を取得する項目は、すべて「ご本人の意思」によってご提供いただくものです。

但し必要な項目をいただけない場合、取得目的に記載の当社内における諸手続き又は処理に支障が生じる可能性があります

## 個人情報の開示、訂正、削除および利用の禁止

当社の保有している個人情報に関して、ご本人の情報について開示、訂正、削除、利用停止を希望される場合には、お申し出いただいた方がご本人（またはその代理人）であることを確認させていただいたうえで、当社の定めた手順にて合理的な期間および範囲で対応させていただきます

## 本規約の改定等

---

運営事務局は、本規約を随時変更することができるものとし、変更後の規約については、電子メール、書面その他運営事務局が適切と判断する方法により通知し、通知した時点からその効力を生じるものとする。

問い合わせ先

---

HADO 運営事務局

Mail : [marketing@meleap.com](mailto:marketing@meleap.com)